

What-Where Transformer: 物体の意味と位置情報を並行的に処理する画像バックボーンの基本検討



吉橋 亮太¹, 加太 将弘¹, 池畑 諭^{2,3}, 川上 玲¹, 佐藤 育郎^{1,2}

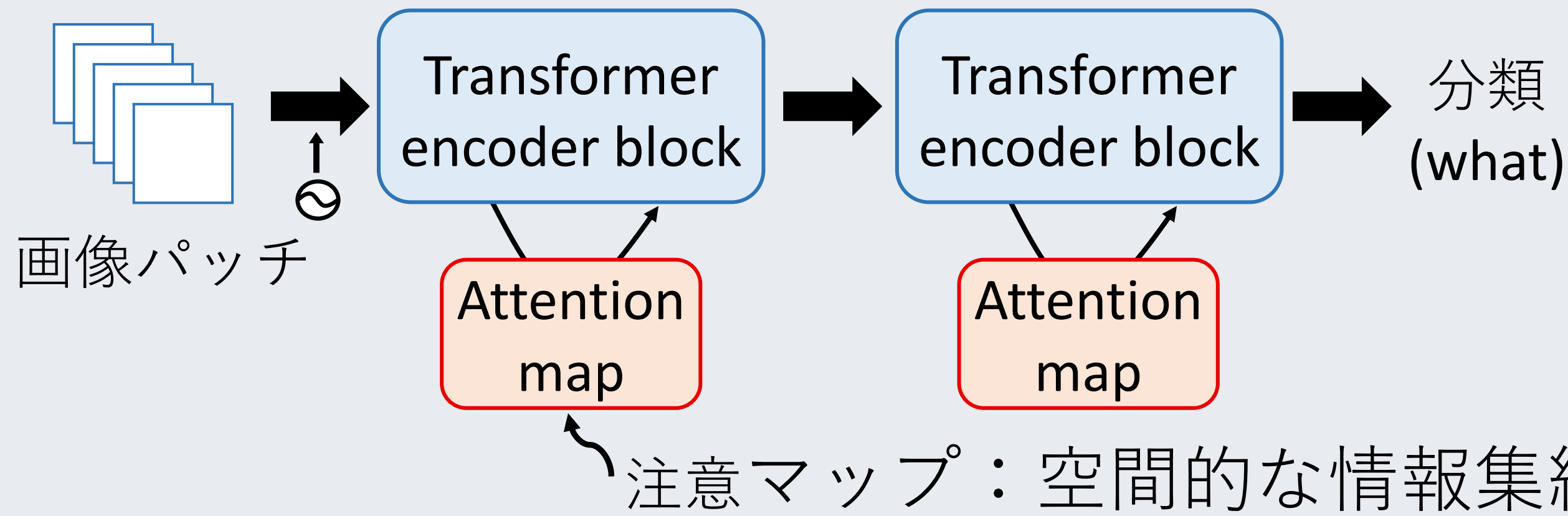
¹東京科学大学, ²デンソーITラボラトリ, ³国立情報学研究所



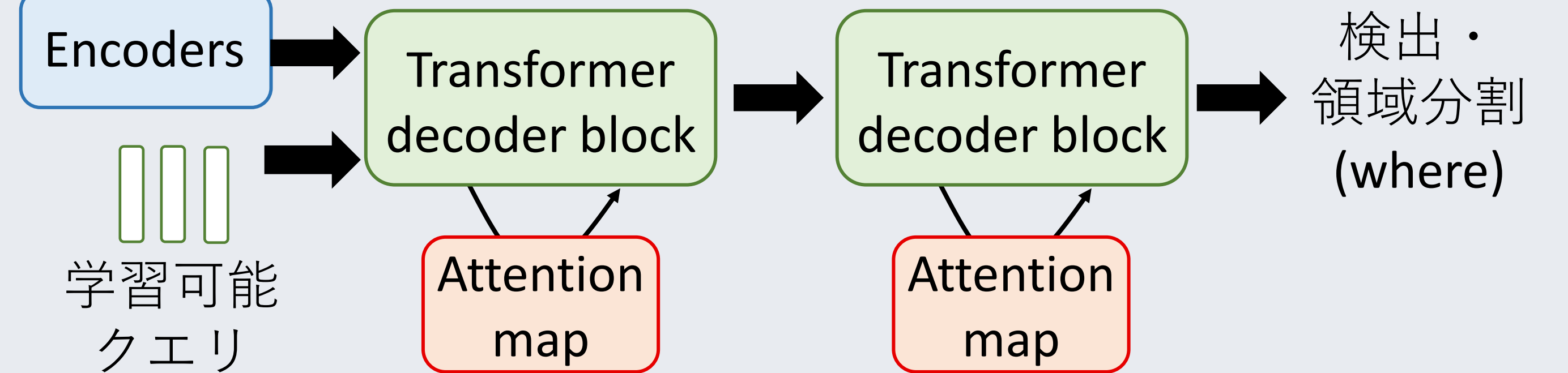
研究の背景と目的

◆画像認識におけるTransformer

- Vision Transformer (ViT) [1]



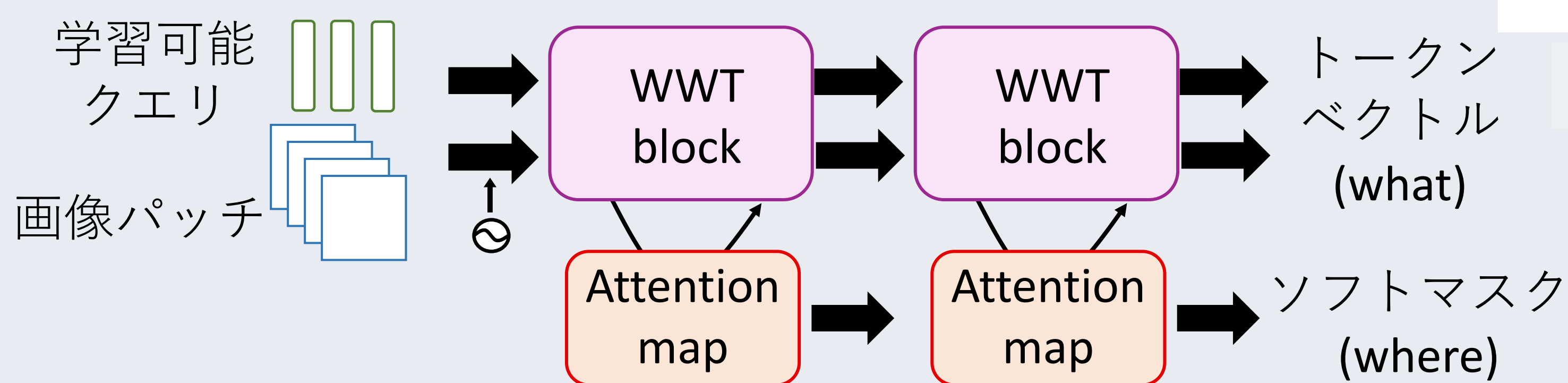
- Detection Transformer (DETR) [2]



従来：分類と検出・領域分割に異なるエンコード・デコード構造が必要 = whatとwhereを別個処理

Q. 構造を統一しシンプル化・物体位置に関する情報が特徴抽出にも介在するようにできないか？
→ViT型バックボーン内部に物体位置情報を扱う機構を取り込む**What-Where Transformer (WWT)** を考案

提案手法: What-Where Transformer

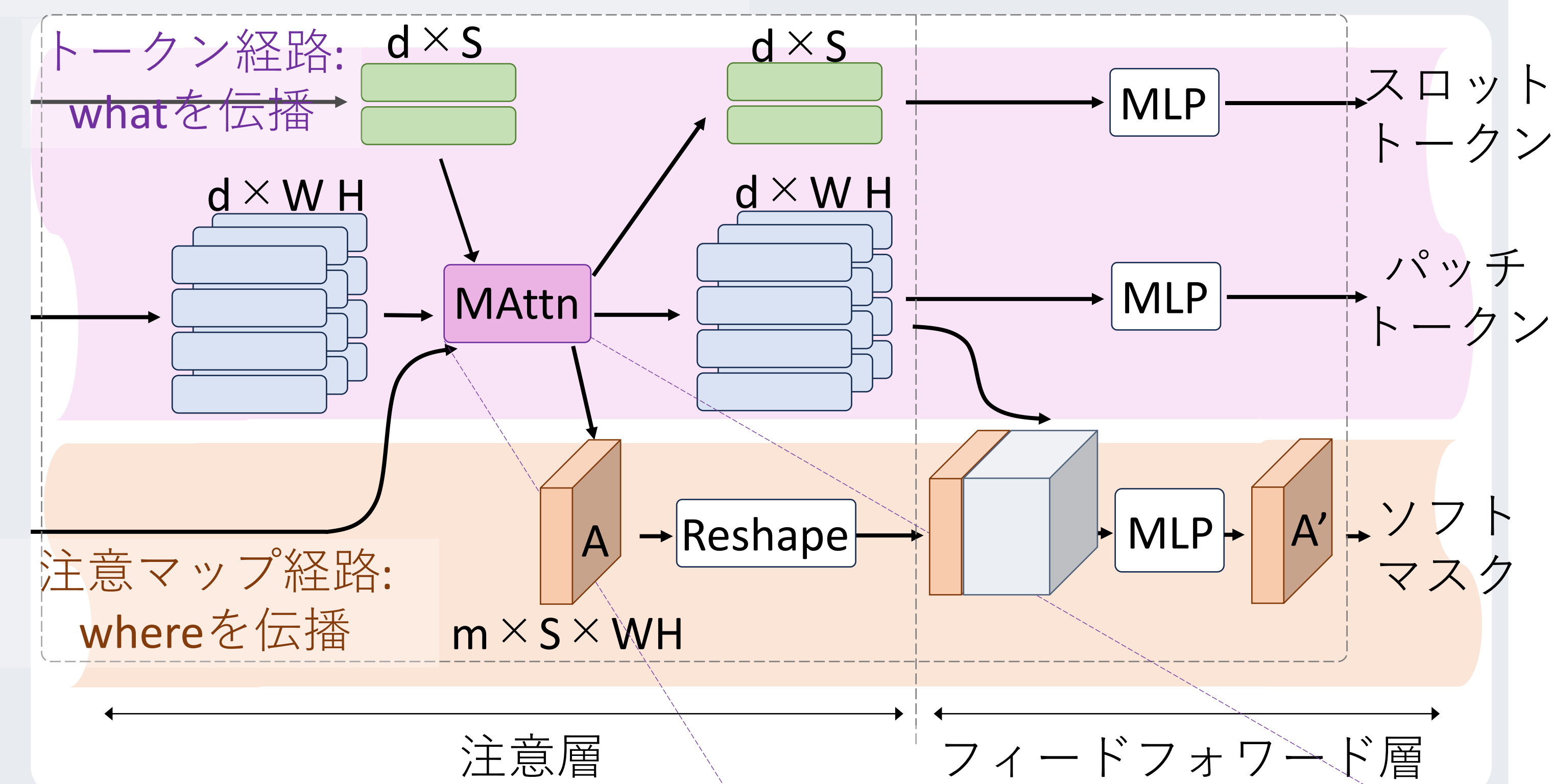


- トークン経路と注意マップ経路の複数ストリーム構造
注意マップもネット内部を伝播・出力として再利用
- 学習可能クエリで画像の要素（例：物体）ごとのトークンや注意マップを学習：この単位を”スロット”と呼ぶ

◆WWTにおける画像表現

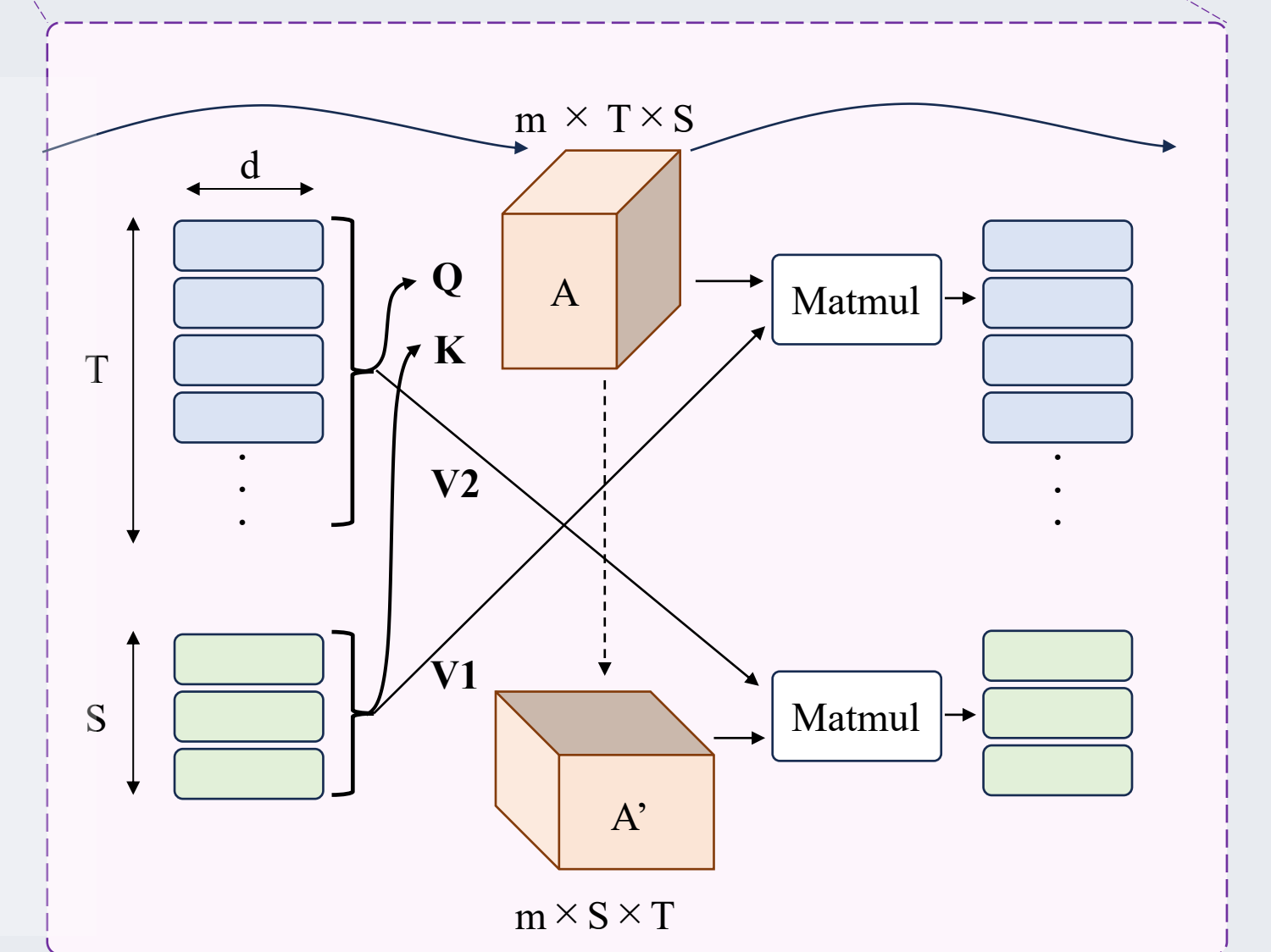


◆WWTブロックの詳細



◆相互注意 (MAttn) モジュール:

パッチトークンとスロットトークンを内積型注意により相互作用させ両方を更新



基礎的な評価

◆Multi-MNISTデータセットで

- マルチラベル分類
 - 入力の再構成 (自己符号化)
 - 教師あり領域分割
- を学習し各タスク性能と出力ソフトマスクを観察

マルチラベル分類

モデル	テスト正解率 (%)	学習正解率 (%)
CNN	68.94	74.88
ViT	20.18	<u>99.48</u>
ViT + 相互注意	23.20	86.09
WWT (ours)	<u>32.01</u>	99.61

自己符号化

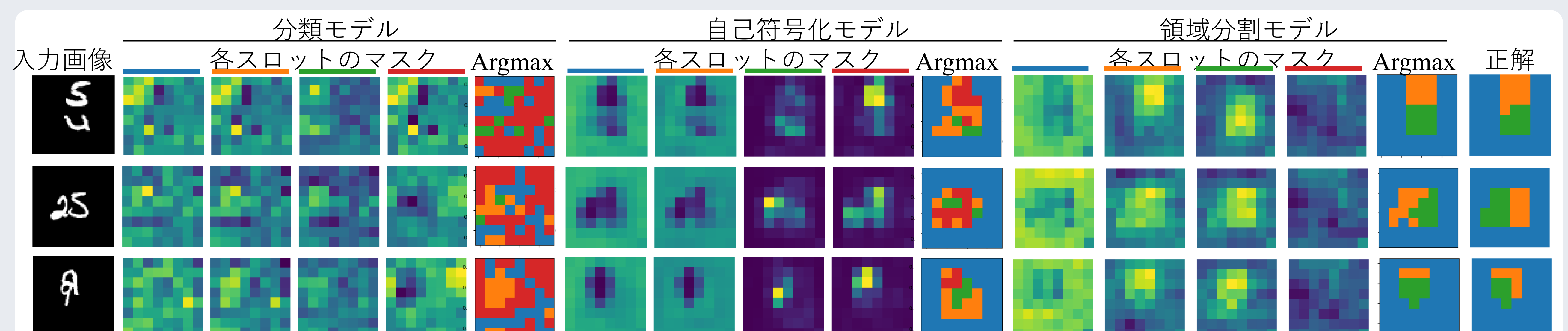
モデル	テスト mIoU	テスト再構成誤差
Slot Attention	17.20	<u>0.0141</u>
ViT	<u>25.56</u>	0.0091
WWT (ours)	36.47	0.0166

教師あり領域分割

モデル	テスト mIoU
ViT	91.60
WWT (ours)	88.38

◆出力マスクの可視化:

自己符号化 = 教師なし学習で物体ごとのマスクをある程度獲得



◆今後の展望：ImageNetなどで実用的なサイズのデータセットへのスケール性を確認